



XIV Torneo U.S.D. "F. Ciavorella"

Regolamento

1. Il Torneo è riservato ai nati dal 2006 al 2013;
2. Il Torneo si realizzerà in una prima fase, **girone all'italiana**, andata e ritorno e in una seconda fase, **play-off**. In questi le formazioni si scontreranno come segue: 1°vs4° classificati e 2°vs3° classificati. Le vincenti faranno la finale 1° e 2° posto, le perdenti faranno la finale 3° e 4° posto.
3. Ogni atleta partecipante deve essere tesserato con la società U.S.D. "F. Ciavorella";
4. Le squadre, su accordo dei capitani, devono essere schierate per 2 quarti gli atleti nati dal 2006 al 2013 (come da tabella "Elenco Atleti Eta") e per 2 quarti gli atleti nati dal 2010 al 2013 (come da tabella "Elenco Atleti Eta"). Questo in modo da far giocare atleti dello stesso livello nello stesso quarto.
In assenza di atleti in una delle suddette fasce la scelta di chi essere schierato sarà dei coaches.
5. Ogni squadra è composta da 10 o 11 atleti ed è obbligatorio che ogni atleta giochi almeno 2 tempi o 1 tempo e mezzo e in ogni tempo è permesso il cambio, non si possono cambiare sempre gli stessi giocatori. **Ogni atleta può giocare al massimo 3 tempi.**
6. Se entrambe le due formazioni hanno meno di dieci atleti, i capitani possono decidere di effettuare i cambi liberamente. Questo solo dopo che tutti gli atleti hanno giocato almeno 2 tempi.
7. Se invece una delle due formazioni ha tutti e dieci gli atleti, la squadra che ne ha meno deve fare i cambi nel modo seguente:
 - Se una squadra si presenta in campo con **9 giocatori**, giocheranno i tempi in più gli atleti che hanno realizzato meno punti. A parità di punti, tra più atleti della stessa squadra, decideranno le entrate i coaches.
 - Se una squadra si presenta in campo con **8 giocatori** dovrà giocare un tempo in 4 e giocheranno i tempi in più gli atleti che hanno realizzato meno punti. A parità di punti, tra più atleti della stessa squadra, decideranno le entrate i coaches.
 - Se una squadra si presenta in campo con **7 giocatori** dovrà giocare due tempi in 4 e giocheranno i tempi in più gli atleti che hanno realizzato meno punti. A parità di punti, tra più atleti della stessa squadra, decideranno le entrate i coaches.
8. Se un atleta non ha ancora giocato 2 tempi completi potrà essere sostituito soltanto per raggiunto limite di falli, infortunio accertato dall'arbitro, fallo squalificante (espulsione), e questo sarà cambiato con il giocatore che ha realizzato meno punti. A parità di punti, tra più atleti della stessa squadra, decideranno le entrate i coaches.
9. Ogni partita sarà arbitrata da un arbitro le cui funzioni e sanzioni saranno irrevocabili;
10. Ogni atleta verrà squalificato dalla gara in corso, se gli verranno addebitati:
 - 2 falli tecnici;
 - 2 falli antisportivi;

- 1 fallo tecnico e 1 antisportivo;

11. Le gare previste da calendario non possono essere spostate, pena partita persa 20-0;
12. Per ogni squadra che non è presente, con almeno 7 elementi, 10 minuti dopo l'orario stabilito, la partita viene data vinta alla squadra avversaria 20-0.
13. Nelle classifiche dei gironi, qualora ci siano squadre che allo stesso punto della competizione sono appaiate in classifica, si farà riferimento:

A. PARITÀ TRA DUE SQUADRE

- i. In caso di parità di classifica tra due sole squadre, la precedenza sarà attribuita alla squadra con il maggior numero di vittorie negli incontri diretti tra le anzidette squadre.
- ii. Qualora le due squadre risultino aver conseguito un ugual numero di vittorie negli incontri diretti, la precedenza di classifica verrà attribuita alla squadra con un maggior Quoziente Canestri, calcolato dividendo il totale dei punti segnati per il totale dei punti subiti da ciascuna squadra negli incontri diretti.
- iii. Qualora il totale dei punti segnati e il totale dei punti subiti coincidano, la precedenza di classifica verrà attribuita alla squadra con il maggior Quoziente Canestri, calcolato dividendo il totale dei punti segnati per il totale dei punti subiti in tutti gli incontri del Campionato o fase o gruppo.

B. PARITÀ TRA TRE O PIU' SQUADRE

- i. In caso di parità di classifica tra tre o più squadre, per determinare la precedenza, si dovrà procedere alla compilazione di una classifica avulsa tra tutte le squadre terminate a pari punti, tenendo conto dei soli risultati degli incontri diretti tra le squadre anzidette.
- ii. Qualora risultasse un'ulteriore parità nella classifica avulsa, la precedenza sarà attribuita alla squadra con il maggior Quoziente Canestri, calcolato dividendo il totale dei punti segnati per il totale dei punti subiti, limitatamente agli incontri diretti tra le squadre in parità nella classifica avulsa.
- iii. Qualora risultasse una ulteriore situazione di parità, la precedenza dovrà essere attribuita alla squadra con il maggior Quoziente Canestri, calcolato come detto precedentemente, tenendo conto di tutte le gare del Campionato o fase o gruppo..

14. Per ogni altra infrazione o regola si fa riferimento al "Regolamento Tecnico del Basket" F.I.P. 2024/2025.
15. Le classifiche, i calendari, i risultati, le classifiche marcatori e gli articoli saranno consultabili nel sito Ufficiale della società.

www.basketciavorella.com